

به نام خدا

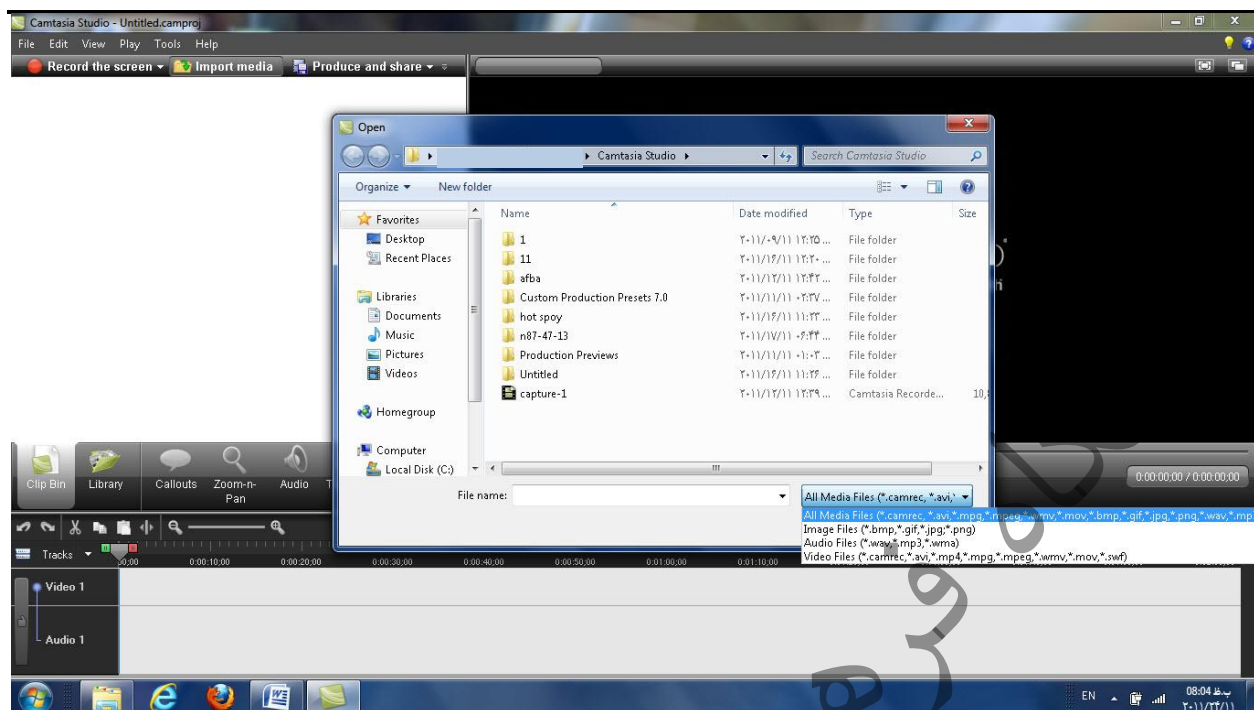
۱- معرفی بخش های مختلف نرم افزار:

همانطور که در شکل می بینید برنامه از قسمت های مختلفی تشکیل شده است، از مهمترین ویژگی های 7 camtasia قرار گرفتن بیشتر بخش های مورد نیاز در صفحه ی اصلی نرم افزار است.

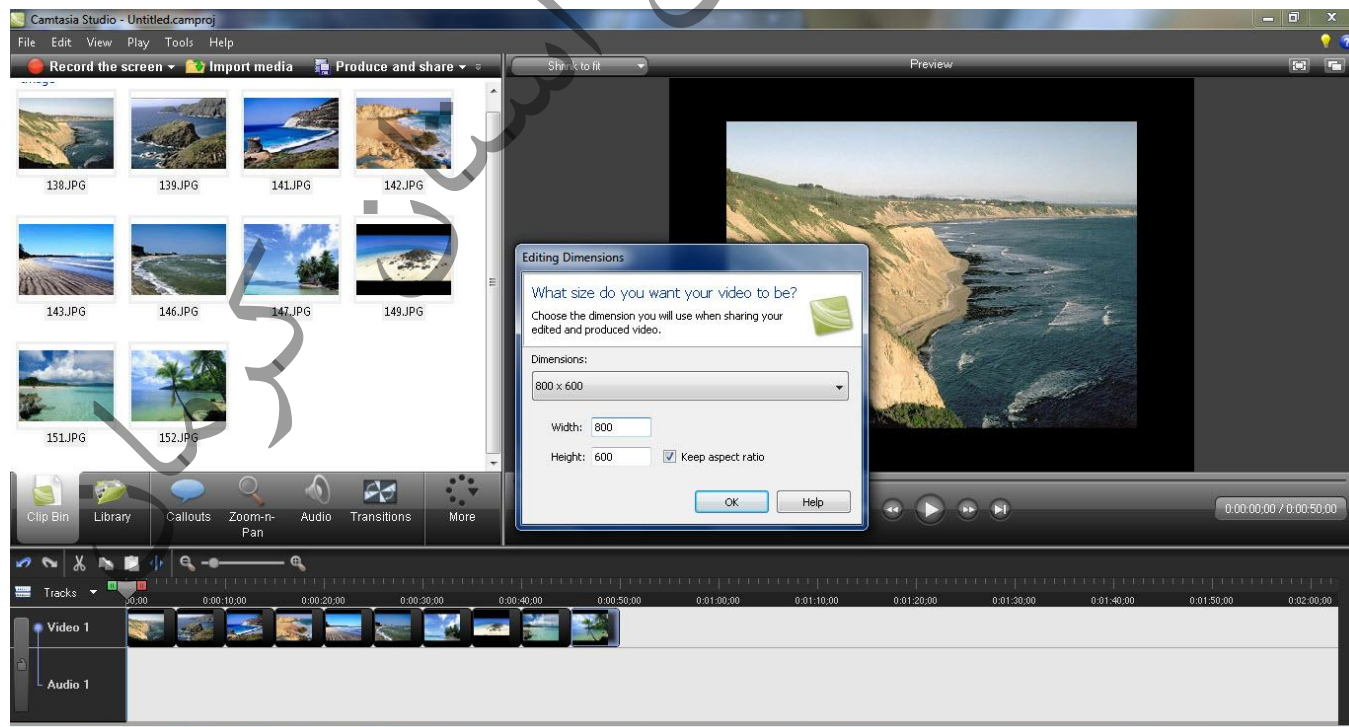
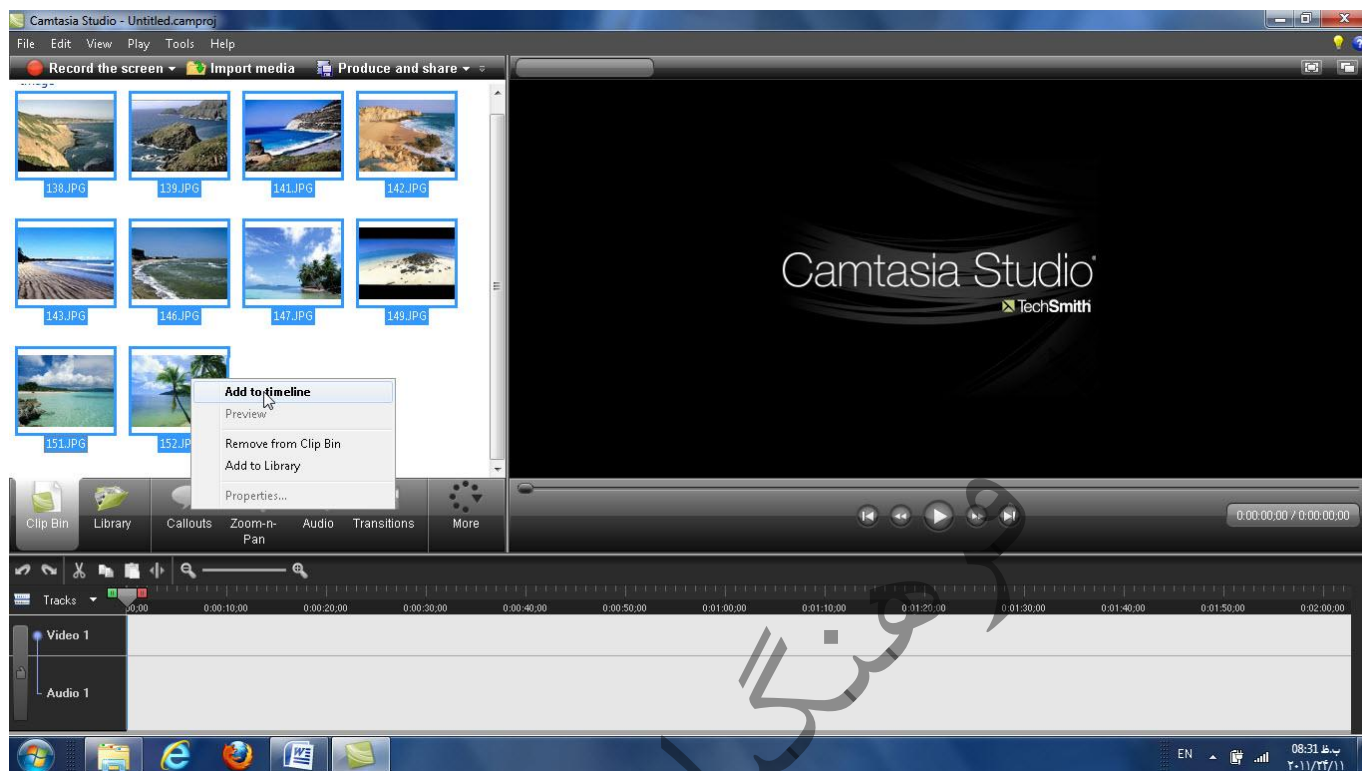


۲- وارد کردن عکس، صوت و ویدئو در برنامه:

در بخش نوار ابزار بر روی گزینه ی **import media** کلیک کنید، در پنجره ی باز شده روی بخش **all media file** کلیک کنید، لیستی از فایل های قابل استفاده در این نرم افزار به همراه پسوند های مجاز آنها دیده می شود. در همین پنجره در سمت چپ روی آیکن مربوط به محل قرارگیری عکس های خود کلیک کنید و پس از طی مسیر، عکس های مورد نظر خود را با کلیک روی آن ها انتخاب نموده و با کلیک روی گزینه ی **open** عکس ها را وارد برنامه کنید.

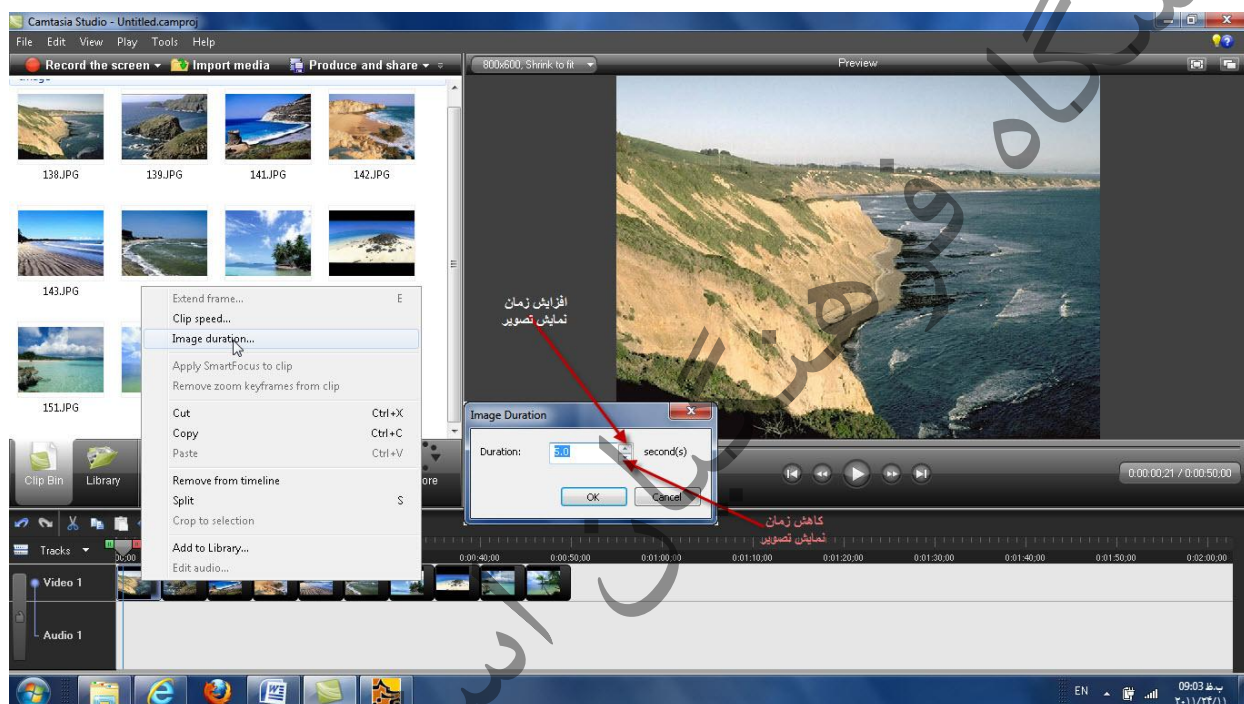


پیشنهاد می شود قبل از شروع کار با برنامه، عکس های موردنظر خود را جمع آوری و در پوشه ای در **document** با نام ویژه ای ذخیره کنید. سعی کنید همه ی فایل های مربوط به ساخت کلیپ خود را اعم از صدا، تصویر، ویدئو و حتی خروجی های برنامه را در این فایل ذخیره کنید. نکته ی مهم این است که بهتر است ابعاد همه ی تصاویر موردنیاز در کلیپ خود را قبل از وارد کردن در برنامه توسط فتوشاپ یا برنامه موجود در همه ی ویندوز ها: **Microsoft office manager**، یک اندازه کنید (ترجیحا **۸۰۰×۶۰۰**) تا هنگام نمایش، کلیپ از زیبایی بیشتری برخوردار باشد. پس از وارد کردن عکس ها در برنامه، همه ی عکس های وارد شده، در بخش **clip bin** قابل مشاهده اند. در مرحله ی بعد تصاویر را انتخاب کرده و با کلیک راست روی یکی از آنان، گزینه ی **add to time line** را انتخاب کنید. به این ترتیب تصاویر وارد **time line** می شوند. به محض قرار گرفتن تصاویر در **time line** پنجره ای باز میشود که ابعاد تصاویر نمایش داده شده در کلیپ نهایی را می پرسد، که بهتر است همان ابعاد **۸۰۰×۶۰۰** انتخاب شود. با زدن دکمه **ok** ابعاد تصاویر در کلیپ نهایی مورد قبول واقع می شود. در این مرحله با زدن دکمه  بر روی مانیتور نحوه و ترتیب نمایش تصاویر را می توانید ببینید.



۳- تغییر مدت زمان نمایش هر عکس در کلیپ:

برای این کار کافی است روی تصویر موردنظر در **time line** کلیک راست کرده و گزینه **image duration** را انتخاب کنید با انتخاب این گزینه پنجره ای باز میشود که طول زمان نمایش تصویر را به طور پیش فرض ۵ ثانیه نشان می دهد. با فشار دادن هر یک از دکمه های ▲ یا ▼ می توانید این زمان را کمتر یا بیشتر کنید.

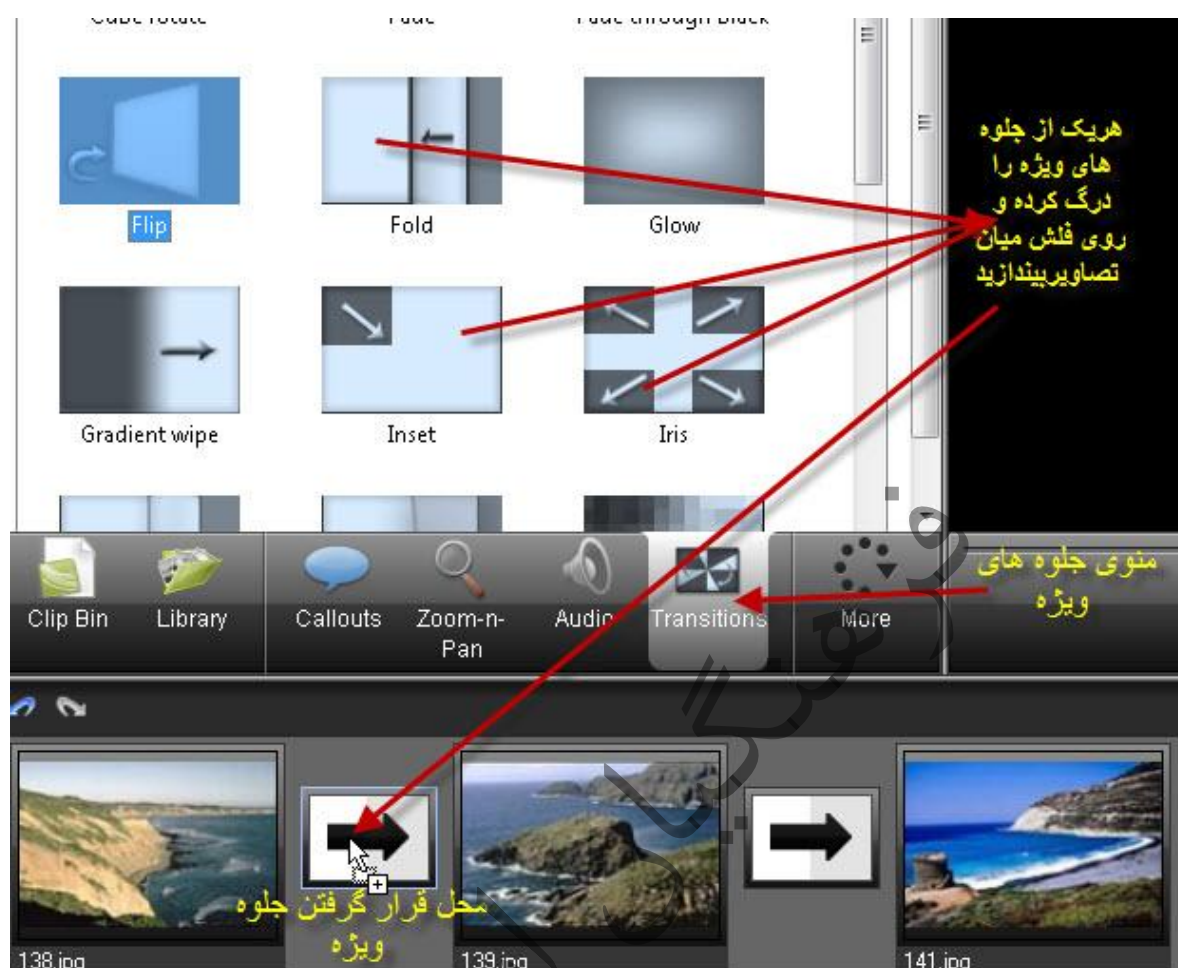


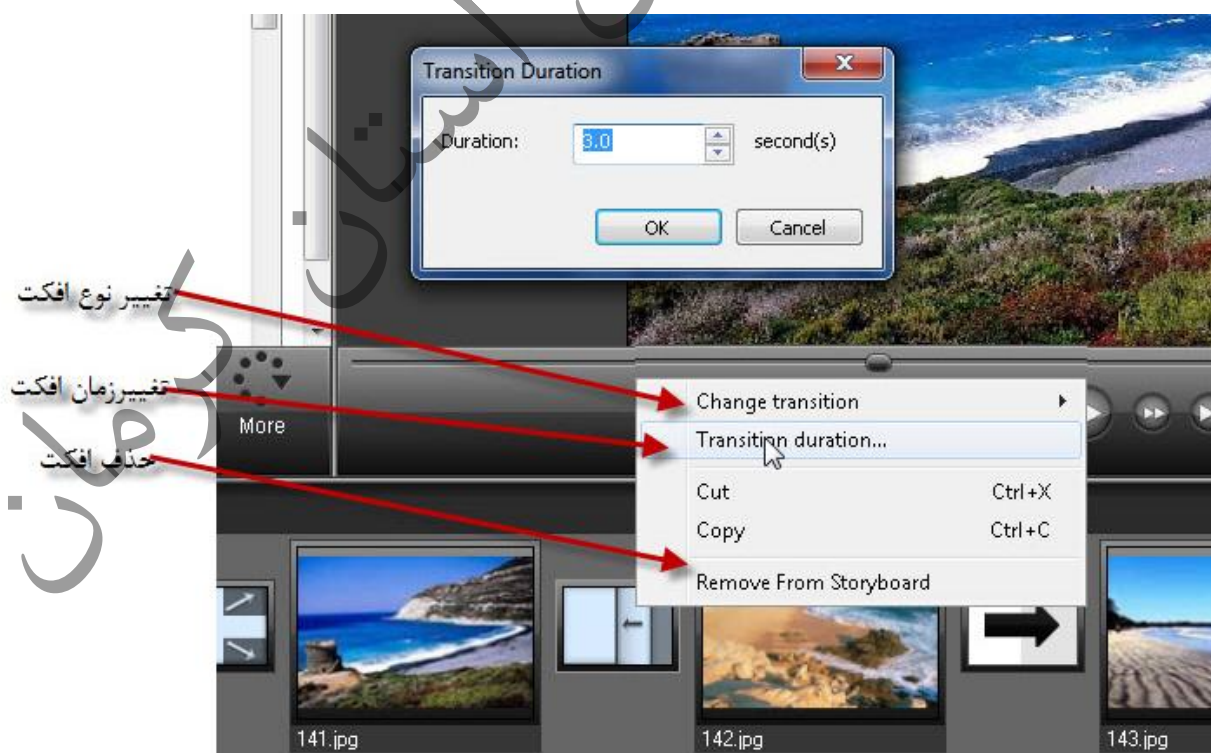
۴- اعمال افکت های تصویری (transitions) (جلوه های ویژه)

در **task list** بر روی منوی **transitions** کلیک کنید، برنامه از حالت **clip bin** خارج شده و به حالت **story board** می رود. هر یک از افکت های تصویری موجود در بخش چپ صفحه با دو بار کلیک اجرا شده و نحوه ی اعمال جلوه ویژه در مانیتور قابل مشاهده است. هر افکت تصویری مورد نظر را می توان با درگ کردن بر روی فلش میان دو تصویر انداخت.

۵- تغییر زمان اعمال یک افکت تصویری

برای این کار کافی است در حالت **story board** روی افکت مورد نظر کلیک راست کرده و گزینه **Trasition duration** را انتخاب نمود. حال با فشار دادن هر یک از دکمه های ▲ یا ▼ می توان این زمان را کمتر یا بیشتر کرد.

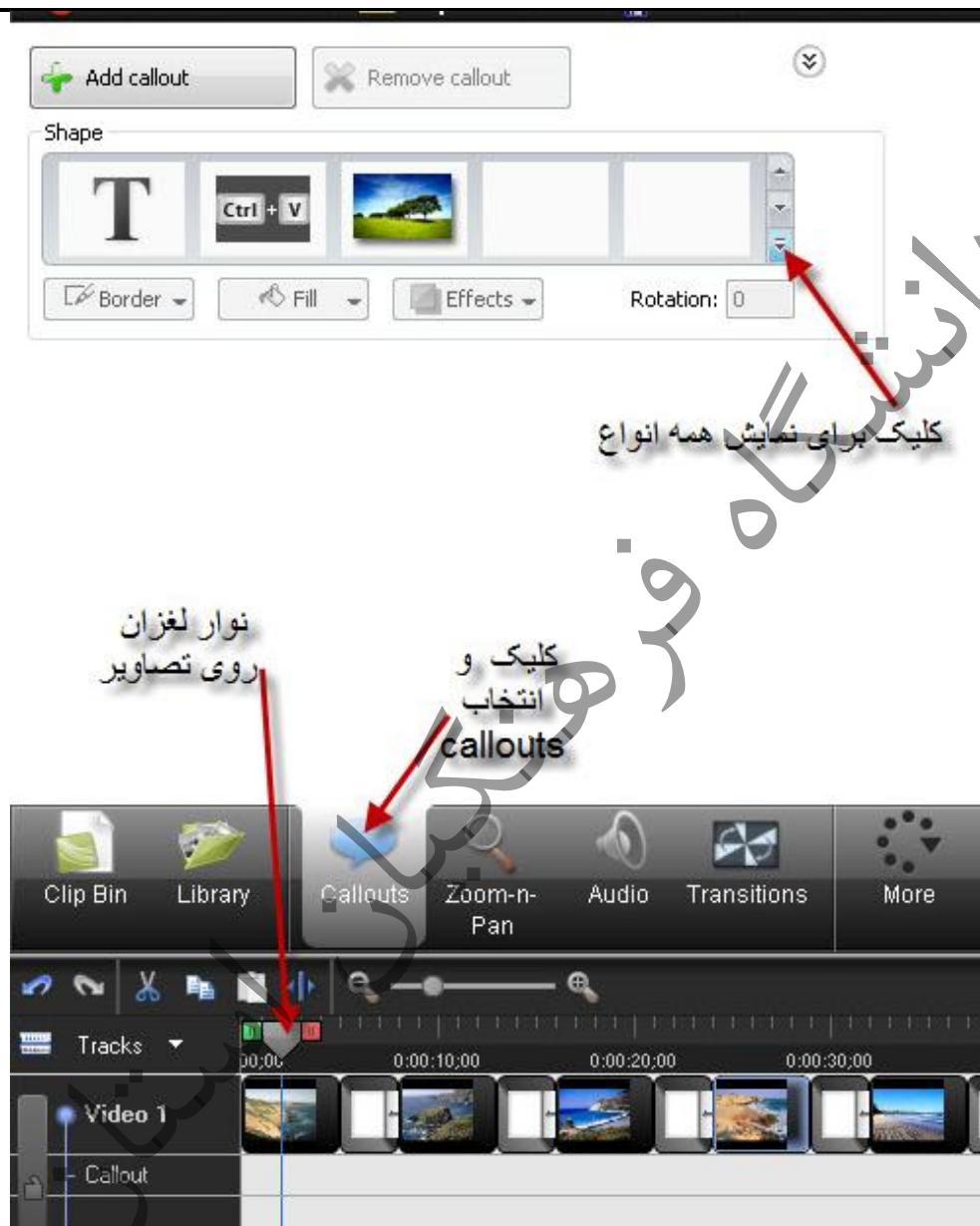


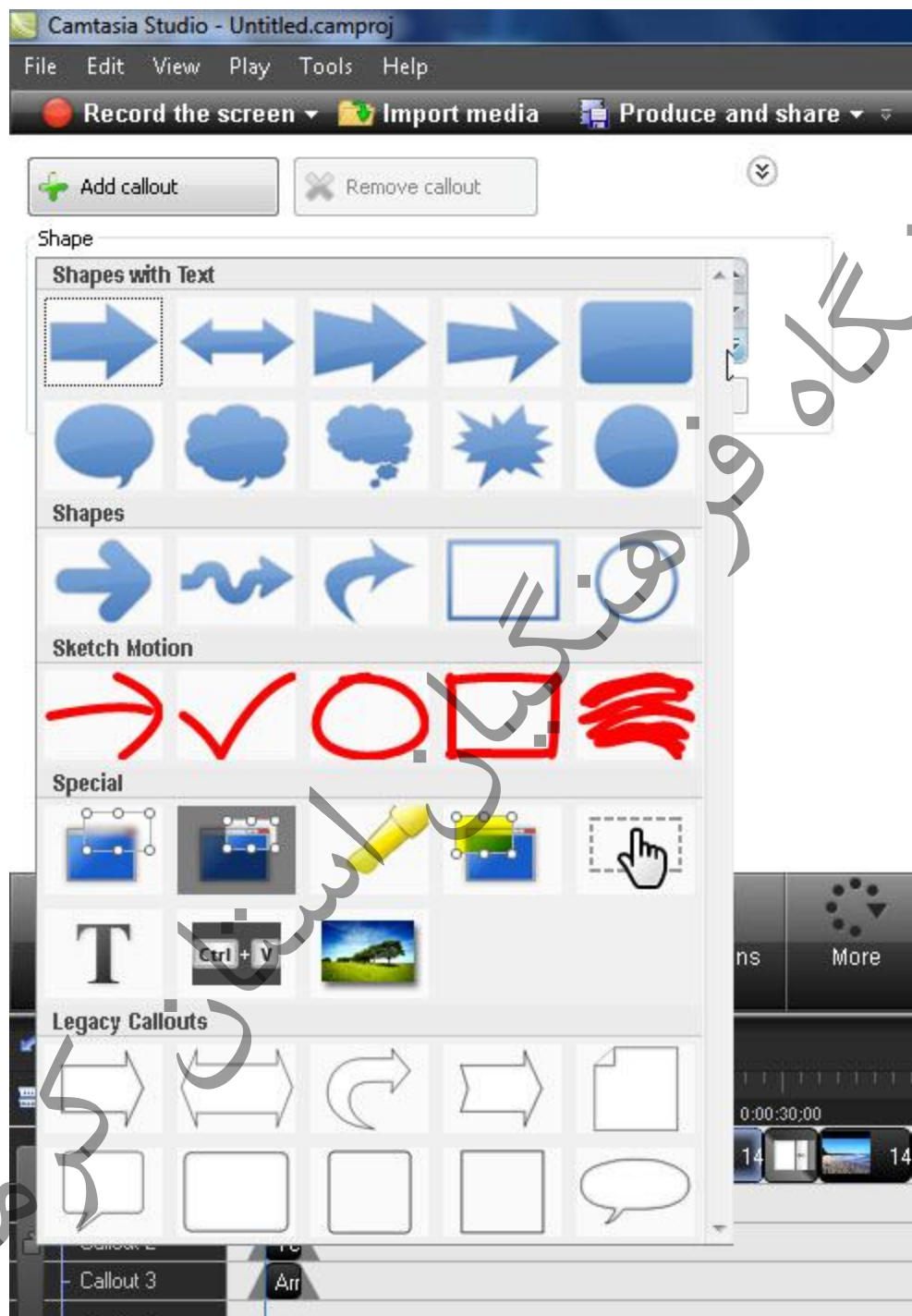


۶- نمایه ها (callouts)

به کمک این گزینه می توان بر روی تصاویر توضیحات دلخواه را اضافه کرد. هم چنین می توان با انتخاب نمایه های متحرک توجه بیننده را به بخش ویژه ای از کلیپ جلب نمود. نیز می توان نوشته ها را بر روی شکل های پیش فرض (shapes) که در این قسمت قرار دارند، نمایش داد. برای اجرای این بخش حتما باید **play head** یا نوار لغزان در **time line** بر روی تصاویر قرار گیرد و نه روی افکت های ویژه.

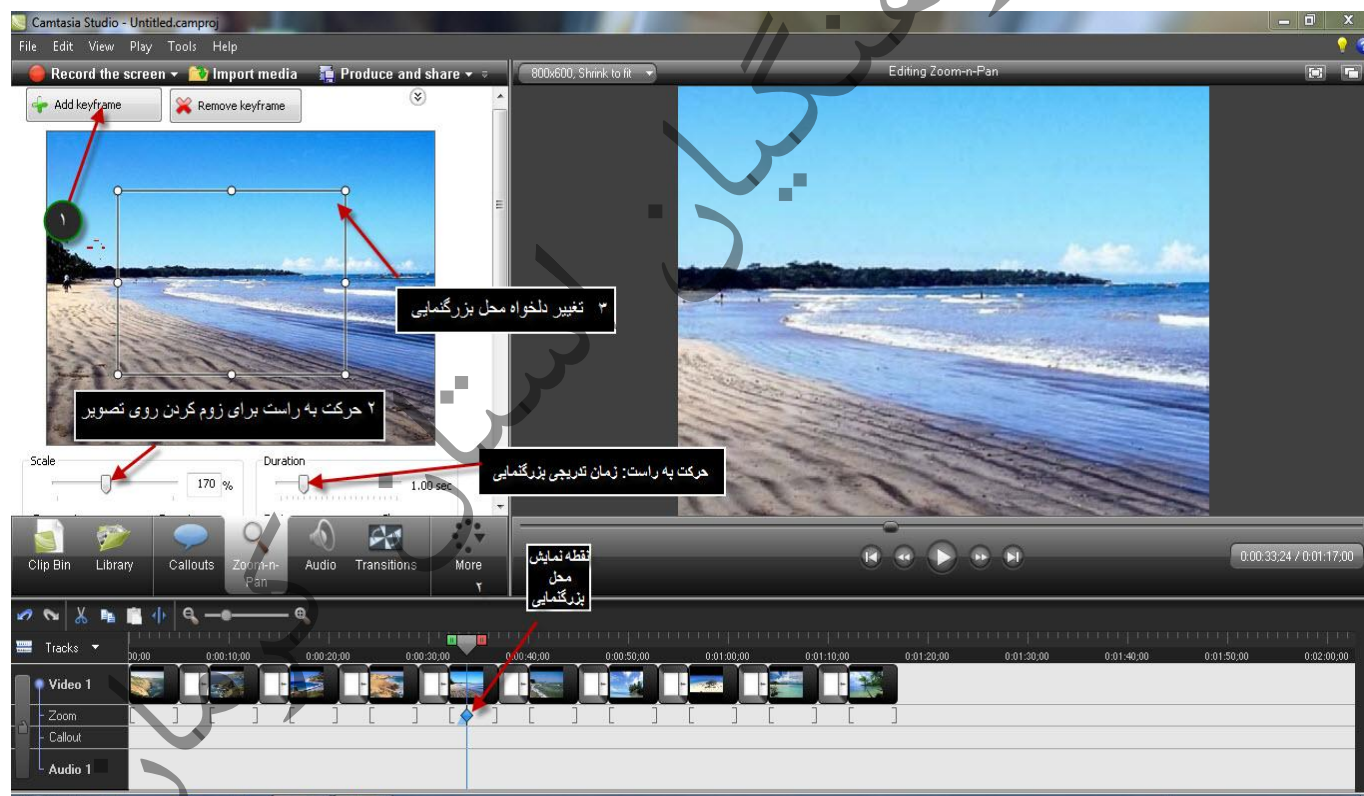
برای اجرا کافی است در **task list** روی **callouts** کلیک کنید یا از مسیر **Tools/ callouts** آن را اجرا کنید.





۷- بزرگنمایی بخشی از تصویر zoom-n-pan

در **task bar** بر روی آیکن ذره بین که با عنوان **zoom-n-pan** معرفی شده، کلیک کنید (یا در نوار منو روی گزینه ی **Tools** کلیک کرده و بر روی **zoom-n-pan** کلیک کنید). برای انجام بزرگنمایی دقت کنید که نوار لغزان در **time line** بر روی تصویری که می خواهید بخشی از آن را بزرگ کنید قرار گیرد. حال در سمت چپ کادر بر روی **Add key frame** کلیک کنید. در بخش **scale** زیر شکل سمت چپ، با حرکت دادن **Handel** به سمت راست میزان بزرگنمایی بخش دلخواه از تصویر مشخص می شود. در کادر **Duration** در سمت راست می توان مدت زمانی که طول می کشد تصویر بزرگ شود را تنظیم کرد. برای کوچک کردن دوباره تصویر لازم است نوار لغزان را از روی لوزی آبی رنگی که در **Time line** زیر تصویر مورد نظر تشکیل شده، کمی به راست حرکت دهیم. (لازم به ذکر است هر کجای تایم لاین دوبار کلیک کنید نوار لغزان در آن جا قرار می گیرد). با قرار گرفتن نوار لغزان در مکان جدید یک بار دیگر بر روی دکمه **Add key frame** کلیک کنید این بار در بخش **scale** با حرکت دادن **Handel** به سمت چپ میزان بزرگنمایی را به صفر می رسانیم.



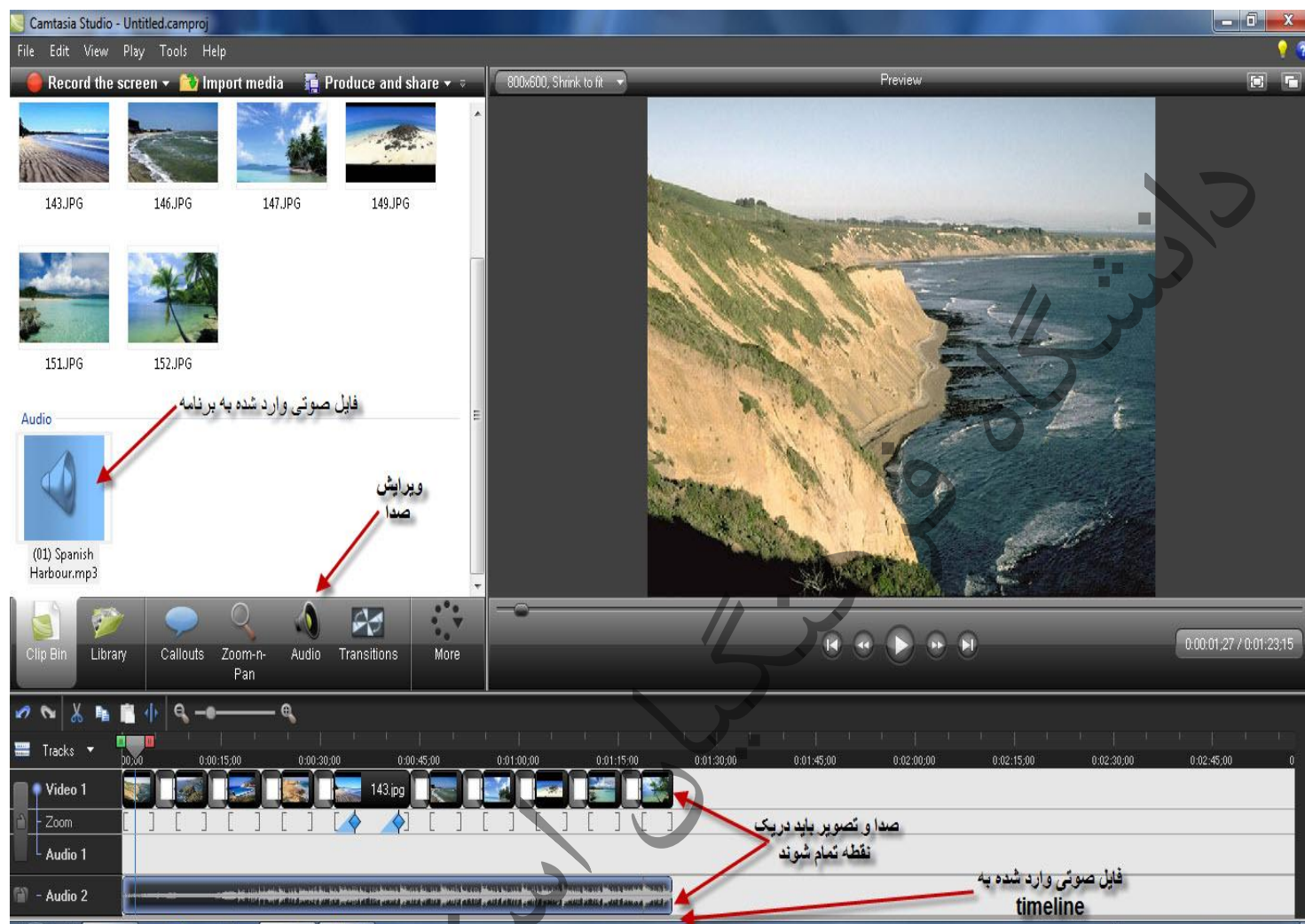
۸- وارد کردن صدا به برنامه

لازم است بدانید قرار دادن صدا روی پروژه باید در آخرین مرحله صورت بگیرد تا صدا از کیفیت مطلوب تری برخوردار باشد. برای ورود صدا به برنامه باز هم باید روی گزینه **Import media** کلیک کنید و صدایی که از قبل در پوشه ی مخصوص ذخیره کردید، را به برنامه وارد کنید با کشیدن (درگ کردن) فایل صوتی در کلیپ بین و رها کردن آن در **Time line** در بخش **Audio2**. صدا همزمان با اجرای تصاویر اجرا می شود. در **Time line** باید بخش انتهایی صدا و تصاویر با هم همزمان باشند در غیر اینصورت با کشیدن انتهای فایل صوتی به چپ و یا با زیاد کردن زمان نمایش تصاویر باید این دو را همزمان کرد.

برای ویرایش صدا بر روی آیکون **Audio** در **Task bar** که به شکل یک بلندگو است، کلیک می کنیم. دکمه های زیر در سمت چپ کادر نمایان می شوند:

volume down	کم کردن صدای موسیقی یا صوت
volume up	افزایش صدای موسیقی یا صوت
Fade in	محو کردن ابتدای صوت یا موسیقی
Fade out	محو کردن انتهای صوت یا موسیقی
Silence	بی صدا کردن بدون حذف فایل صوتی از Time line
Add Audio Point	قرار دادن نقاطی روی فایل موسیقی برای ویرایش آن
Remove Audio Point	حذف تمام نقاط ویرایشی

با کلیک راست روی فایل صوتی در بخش **Audio 2** و انتخاب گزینه **Remove from Time line** می توان فایل صوتی را از تایم لاین حذف نمود.



۹- ذخیره کردن پروژه:

برای ذخیره پروژه به صورت فایلی قابل ویرایش باید از مسیر زیر اقدام نمود:

انتخاب مسیر مناسب برای ذخیره **File/save project/**

چنین فایلی فقط با نرم افزار **Camtasia** قابل باز شدن و ویرایش است.

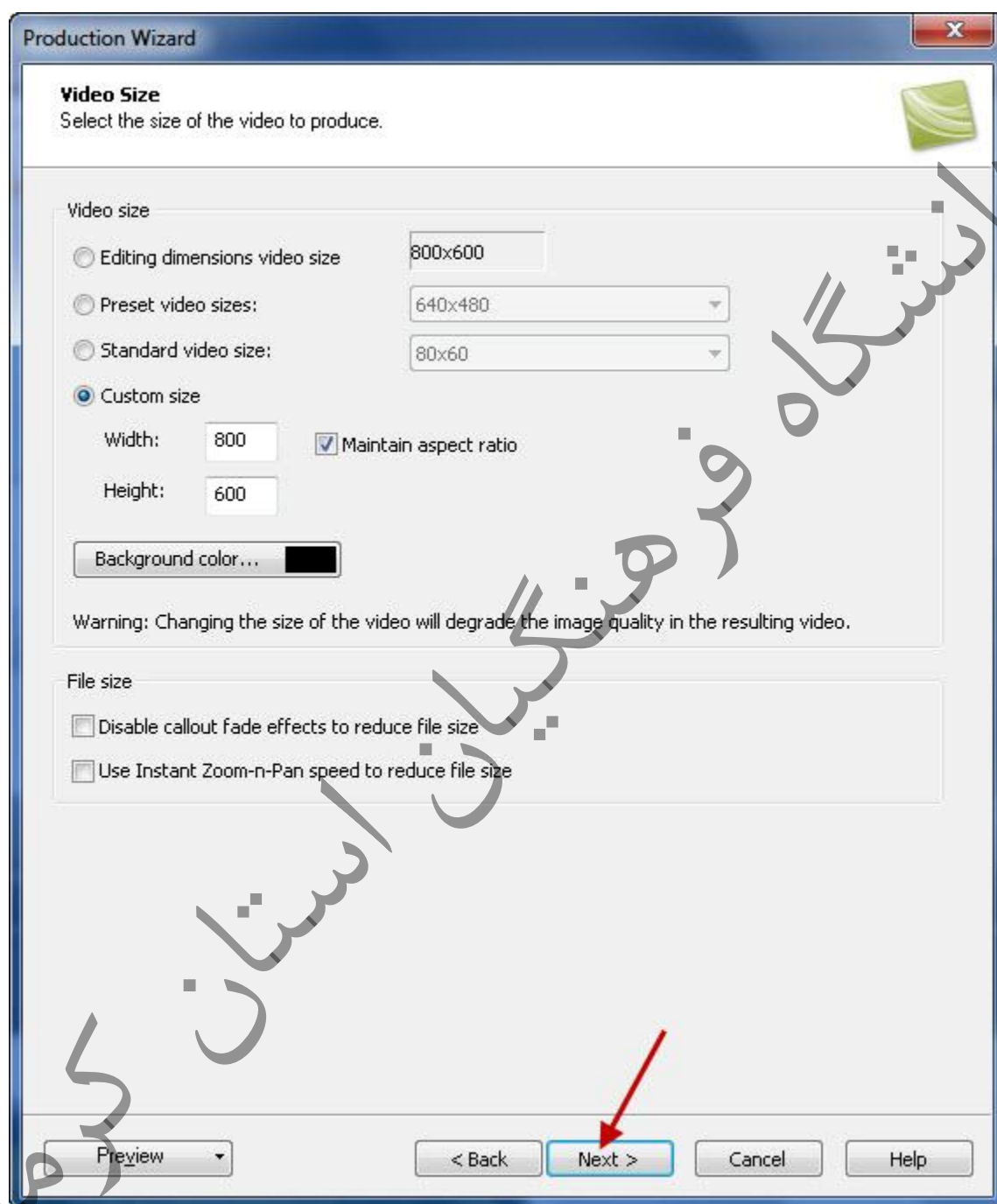
۱۰- تولید کلیپ نهایی (خروجی گرفتن از برنامه)

برای این کار باید گزینه **Produce and share** را از نوار ابزار یا از منوی **File** انتخاب نمود. در پنجره ی باز شده روی علامت ▼ در مقابل کلمه **Web** کلیک کرده و گزینه **Custom production setting** را انتخاب کرده و سپس دکمه **Next** را کلیک می کنیم.

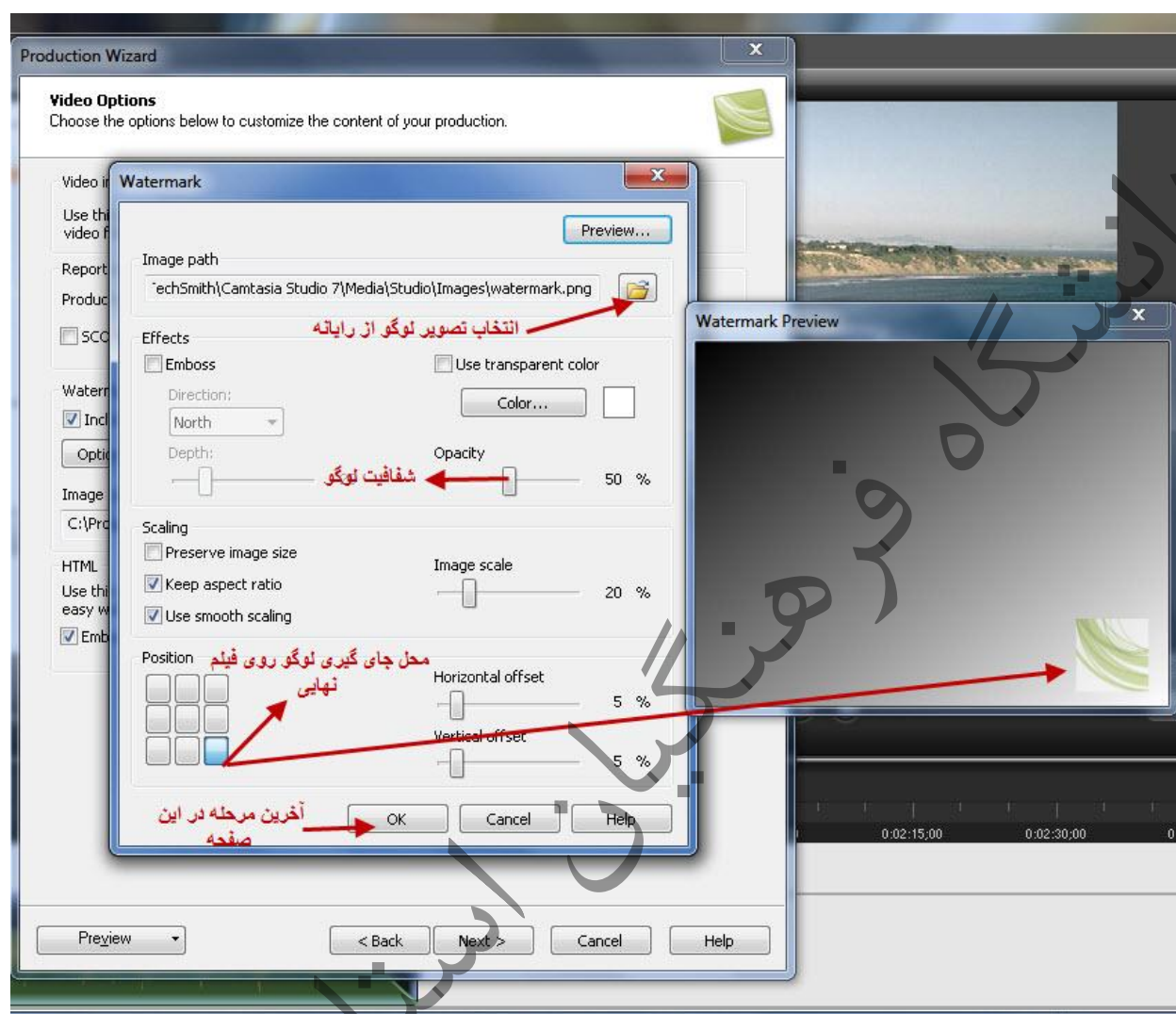












در بقیه پنجره ها گزینه **Next** را انتخاب کرده و در انتها گزینه **Finish** را انتخاب کرده تا عملیات تولید پروژه آغاز شود. پروژه تولید شده بلافاصله نمایش داده می شود.